

# TEKNOFEST

HAVACILIK, UZAY VE TEKNOLOJİ FESTİVALİ

EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI

PROJE DETAY RAPORU

PROJE ADI: TEKNO-AYNI

TAKIM ADI: MAARİF TAKIMI

TAKIM ID: T3-19709-158

TAKIM SEVİYESİ: İlkokul-Ortaokul

DANIŞMAN ADI: TUĞBA BUDAK



## 1. Proje Özeti (Proje Tanımı)

Dünya okuyan toplumların üzerinde dönüyor..Kitap okumanın önemi saymakla bitmez ülkemizde kitap okuma adına yapılan birçok proje var.Fakat bu projeler kampanyalar hem kısa süreli hemde hedef kitlelere ulaşıyor mu tahmin etmemiz biraz zor ve gerçekliği tartışılır.”Topluma okuma alışkanlığını nasıl sevdireceğimiz konusunda bir çözüm bulmamız lazım”!! diyerek başlattığımız, geniş kitleleri hedefleyen projemiz şehiriçi toplu taşıma araçlarındaki koltuk arkalarına veya uygun konumlara yerleştirilecek tabletler ve içersine yükleyeceğimiz içeriği zengin bir uygulama olacaktır.Uygulama içerisinde bilinçlendirme ,önemli sosyal mesajlar ile bilgilendirme ,anketler olacaktır. Projemizin can alıcı noktası ise ulaşım kartlarına para(bilet) iade ödüllü kitap okuma bilgi yarışması zeka oyunları yani eğitirken kazandıran yarışmalardır. Bu gelişime açık programlar sayesinde kısa süreli de olsa seyahat halindeyken sosyal medya bağımlılıklarından uzaklaştırma, ve en önemlisi kitap okuma alışkanlığını kazandırıp eğitime katkıda bulunmak.

## 2. Problem/Sorun:

Kitap okumak en güzel alışkanlıklardan olup bu alışkanlığı kazandırmak için bireyi süreklilik isteyen bir programa dahil etmeniz gerekir. Bütün dünya ülkelerinde kitap okuma alışkanlığı kazandırmak adına yapılan çeşitli projeler, kitap dağıtım kampanyaları,okuma haftaları ve birçok kurum ve kuruluşlar bu konuda seferberlikler halinde. Projeyi yürüten kurumlar topladıkları verilerle ortalama bir sayıya ulaşım sağlandığı ve projenin başarılı olduğu yönünde açıklamalar yaparlar.Bu uygulamaların tamamı % 100 gerçek kişilere ve projenin amacına ulaştı diyebilmemiz için katılımcıları bir sınava tabi tutmamız gerekir.Böyle bir çözüm ile gerçekleştirilmesi ise projeyi zorlayacaktır..Kitapların basımı ve dağıtımı projede görev yapanlar için harcanan bütçeler kesilen ağaçlar ise problemin bir parçası olarak karşımıza çıkıyor.

## 3. Çözüm

Genç-yaşlı,kadın-çocuk kitap okumak için hiç bu kadar hevesli olmamıştı...! Bu alışkanlığı edinmenin çözümü kazandıran eğitim modeli olan tekno-aynı projesi ile mümkündür.Çözüm toplu taşıma araçlarındaki uygun yerlere ve yolcu koltuğu arkalarına yerleştirilen tabletlerin sistem içerisine yükleyeceğimiz uygulama aracılığı ile olacaktır. Uygulamanın içerisinde,ucunda küçük ödüller (bilet bakiye yükleme) olacağı için toplu taşımayı kullanan insanların çoğu bu yarışmaya dahil olmak isteyecek ve heyecanla bir sonraki yolculuğunu bekleyecektir. Bu kişiler okumanın bilgilenmenin tadını alıp kendilerini geliştirmeye yönelecektir.Okumanın her türlü güzellidir.Proje kitap imalatındaki ağaçların kesilmesini önleyerek ve teknoloji çağına ayak uydurmak makstıyla sürekli yanımızda taşıyacağımız e- kitap okumaya sevk edip doğa dostu olacaktır. Kitap okuma alışkanlığı zamanla kazanılacak ve sevilecek bir alışkanlıktır.Kısa süreli yapılan projelerin aksine hergün toplu taşımayı düzenli kullanan kişilere imkan sağlamaktadır.Ayrıca takım olarak gözlemlediğimiz ve

deneyimlediğimiz kadarıyla toplu taşıma içerisinde insanları kısa süreliğinde olsa Sosyal medyadan uzaklaştıracağız ve bununla sınırla kalmayarak yaş grubuna göre zeka geliştirici oyunlar, kamu spotları, kıssadan hisse hikayeler nasihatlar,görseller,ve birçok uygulama yaparak halk bilinçlendirmeyi amaçlıyoruz..

Sorun	Çözüm	Eğitimdeki Katkısı
Okuma alışkanlığının kazandırılmaması ve gerçek sonuçlarla hızlı anket,kamu spotu birebir halka ulaşamaması sorunu.	Ödüllü öğrenme metodu ile toplu taşıma içi koltuk arkalarına yerleştirilen tabletlerin içerisindeki çok çeşitli uygulama.	Hertürlü eğitimin başı okumanın olduğunu bilerek gerçek sonuçlarla kitap okuma alışkanlığı kazandırmak,hedef kitleleri Bilgilendirme bilinçlendirme.

#### 4. Yöntem

Projemizi hayata geçirilirken kullandığımız yöntem tablet pc içerisine yüklenecek olan android uygulamaya yoluyla olacaktır.Projemiz yazılım kısmında kodlama ve görsel uygulama olarak 2 bölümden oluşmaktadır.Alt taslağı oluşturmak için öncelikle taslak çizim kategori ayrımı yaptık.Daha sonra geleceğin yazılımcıları olarak alt yapısını aldığımız uygulama yazılımı görsel ve kodlama için app inventer adlı program ile projenin kodlama kısmını geliştirmeye başladık. MIT App Inventor, Google tarafından ortaya çıkarılan ve sonrasında Massachusetts Institute of Technology (MIT) tarafından geliştirilen, özgür bir uygulama geliştirme aracıdır.. (WİKİPEDİA) Raporumuzun ek bölümüne eklediğimiz görseller projemizin ön çalışma görsel resimleridir.Projemizin donanımsal kısmı satın alacağımız tablet pc den oluşmaktadır. Endüstriyel tabletler diğer tabletlerden çok daha dayanıklıdır.Düşüşlere toz ve suya karşı dayanıklılık açısından ise Sızdırmazlık konusunda projemize uygundur. (PANASONIC )

#### 5. Yenilikçi(İnovatif) Yönü

Günümüzde bu sistem yurtiçi-yurtdışı otobüs ve uçaklarda koltuk arkası ekranlarda mevcuttur. Fakat bu sistemler eğitim odaklı değil ulaşım şirketleri tarafından yolcuların hoş zaman geçirmesini sağlamak amacıyla kullanılmaktadır. Bu firmalarının öncelikli ve tek hedefi yolcu memnuniyetidir.Bunun yanı sıra bu ekranların yolculara eğitirken kazandıran bir sistemleri bulunmamaktadır.Bizim uygulamamızın kullanım noktasında ise şehiriçi metro, tramway gibi toplu taşıma ve duraklarda belirli noktalarda birkaçane tv ekranı bulunmaktadır. Burada çeşitli videolar reklamlar yayınlanmaktadır.Fakat vatandaşa bir getiri sağlamadığı için ve ekranın otobüsteki konumu yolcunun duruş yön pozisyonu yüzünden kimse o ekranlara bakmamaktadır.Bizim projemizin ise inovatif yönü oldukça açıktır.Birebir kullanıcı odaklı olduğundan başarıda kaçınılmazdır.Ana fikir olan kitap okuma kampanyasının yanısıra birçok sosyal projeyede ev sahipliği yapabilir ve dönemsel kampanyalar için çok uygundur.İçerik zenginleştirme kategori çoğaltma hediye türünü değiştirme de kullanıcıyı sıkmadan uygulamayı kullanmaya teşvik



edilebilir.Bizim uygulamamız kişiyi birebir muhatap aldığı için ve kazanç sağladığı için başarılı olacağından eminiz.

## 6. Uygulanabilirlik

Toplu taşıma içerisindeki koltukların arkalarına yerleştirecek olan tabletler ve içerisindeki uygulama ile ilk etapta sadece pilot olarak internet ağı bulunan araçların birkaç koltuğunda hayata geçirilebilir.Maliyeti az getirisi sürekli ve fazla olacak olan Projeden kazanç elde etmek düşünüldüğünde ise şirketlerden alacağı reklam getirisi maddi kazanç sağlamaktadır.Özel ve resmi kurumlardan anket işleri olarak proje maddi kazanç sağlamaktadır.Bir günde yüksek rakamlı(Gaziantep 500.000-İstanbul 2milyon )gerçek kişilere hangi firma ulaşmak istemezki. Devletimizin kamu spotlarını bilgilendirici videoları tv reklamları yerine bu ekranlarda yayınlayarak maddi kazanç sağlamak mümkündür.Toplu taşımalar bu kişilere doğrudan ulaşacaktır. Projemizi yaygınlaştırmak için ise uygulamanın kullanım oranlarını arttırmak gerekir bunun için ise ödül sisteminde birazcık bonkör davranmak yeterli olacaktır.

## 7. Tahmini Maliyet ve Proje Zaman Planlaması

Tablet yerleştirecek olan 2.el koltuk (KOLTUK FİYAT TEKLİF)	700 tl
Endüstriyel tablet pc 10.1", Android 8.1, Deca-core 2.2GHz, 4GB RAM, 64GB Flash, Çift Kamera, 4G LTE, WiFi, GPS, 8000 mAh (TABLET PC FİYAT TEKLİFİ)	300 \$+k.d.v
24 wolt dc besleme	150 tl

Projenin tahmini bütçe araştırması 1 adet için çok değişken fiyat teklifleri ile karşılaştık.Genel kullanım alanları gereği toplu alıma uygun olan endüstriyel tabletlerin 1adet alınımının temini ve fiyat teklifi konusunda en son yapılan araştırma alınan teklifler yukarıdaki tablodaki gibidir.Projemizin hayata geçirebilirlik konusunda maliyetine bakacak olursak listenin altına düşecektir.Alternatif olarak uygulamayı sadece sunum amaçlıda düşünüp elimizde android tabanlı mevcut olan herhangi bir tabletlede yapabiliriz.



## 8. Proje Fikrinin Hedef Kitle (Kullanıcılar):

Bu projeyi kullanacak olan kişiler hergün şehiriçi toplu taşıma (metro tramway,halk otobüsü,dolmuş) ile seyahet eden binlerce genç yaşlı kadın erkek her yaş grubundan vatandaş, onbinlerce farklı meslek dallarından çalışanlar,yüzbinlere ortaokul-lise-üniversite öğrencileri kısacası milyonlara ulaşacaktır.

## 9. Riskler

Projenin riski hedef kitle tarafından ekranlara zarar verilmesi (kırılması çalınması) tek konu maddi kaygıdır.Projede kullanılacak tabletlerde ise birden çok kullanıcı tarafından kullanılması maruz kalma riskinin sürekli mevcut olduğu ve arızaların ciddi sonuçlara yol açacağı hafif saha uygulamaları için özellikle uygundur. Zorlu koşulları altında da rahatça ticari kullanıma uygun tablet ekranları modelleri dayanıklı ve güvenli, ticari kullanıma uygun Android işletim sistemli medya tabletlerde mevcuttur.Belediyelerin sorumluluğunda olan şehiriçi ulaşım bu projeye gerekli güvenlik önlemlerinin kamera ve denetleme yaparak ekranlarında daha az zarar görmesinde fayda sağlayacaktır.Projenin inovatif yönü çok açık olduğundan B planı olarak uygulama her türlü yeni uygulamaya açıktır.Resmi veya özel kurumlar örneğin Gaziantep valiliği proje kapsamında 1 aylığına uygulamayı kiralayıp istenilen yayınları yayınlatabilir.Veya özel A firması gaziantep'te üreteceği ürünü hakkında bilgi toplamak için kendi kampanyasını ödülünü oluşturup kullanabilir.

MALZEME LİSTESİ	FİYAT
Tablet yerleştirecek olan 2.el koltuk (KOLTUK FİYAT TEKLİF)	700 tl
Endüstriyel tablet pc 10.1", Android 8.1, Deca-core 2.2GHz, 4GB RAM, 64GB Flash, Çift Kamera, 4G LTE, WiFi, GPS, 8000 mAh (TABLET PC FİYAT TEKLİFİ)	2400 TL
24 wolt dc besleme	150 tl
1 adet prototip toplam	3250tl

## MADDİ ZARAR RİSK ETKİ MATRİSİ

OLASILIK (İHTİMAL)	Hafif Etki	Orta etki	Ciddi etki
Düşük			
Orta	*		
Yüksek			

OLASILIK DERECELENDİRME BASAMAKLARI	
DÜŞÜK	Risk olasılığı çok az.Yılda bir kez tekrarlanabilir.Mevcut kontrol sistemini sürdürün.(1)
ORTA	Risk az da olsa mevcut. Yılda birkaç kez veya altı ayda bir tekrarlanabilir.(2)
YÜKSEK	Risk mevcut. Ayda, haftada bir sıklıkta tekrarlanabilir. Acil risk yönetimi gerekir.(3)
ETKİ DERECELENDİRME BASAMAKLARI	
Hafif	Kayda değer bir zarar ve kayıp yok, kıymetsiz.(1)
OrtaDerece	Zarar var ancak telafisi mümkün. Kısa süreli maddi kayıp telefı edilebilir.(2)
Ciddi	Önemli zarar ve kayıp var. Ciddi yaralanma, uzun süreli tedavi gerekir.(3)

2 derece sonuç çıkan olasılık etki matrisidir.

## 10. Proje Ekibi

Takım Lideri:Feyza Necla Vuran

Adı Soyadı	Projedeki Görevi	Okul	Projeyle veya problemle ilgili tecrübesi
FeyzaNecla Vuran	Yazılım uygulama Proje zaman planlama	Turgut Özal ortaokulu	2018'den bu yana yazılım meraklısı ve geliştiricisi.
Berna Kahraman	Görsel uygulama Projedeki Yenilikçi yönü geliştirme araştırma	Adnan menderes ortaokulu	robotik kodlama ve yazılım derslerinde başarılı 2 yıla aşkın görsel uygulama derslerinde uzman.
İrem Sonar	Donanım parçaları araştırmaları maliyet hesapları uygulanabilirlik araştırmacısı	Turgut Özal ortaokulu	Kurs merkezinde donanımsal problemleri çözmeye yönelik uzmanlaşma yolunda.
Deniz Kılıçlı	Hedef kitlesi verileri Proje Riskleri	Vali M.Lütfullah Bilgin ortaokulu	3 yıldır Robotik kodlama ve yazılım dersi almıştır.araştırma internet etkin kullanma konusunda uzmandır.

## 11. Kaynaklar

*APP İNVENTOR* . (tarih yok). MAYIS 01, 2020 tarihinde <https://appinventor.mit.edu/>:  
<https://appinventor.mit.edu/> adresinden alındı

*KOLTUK FİYAT TEKLİF*. (tarih yok). HAZİRAN 02, 2020 tarihinde <https://www.sezerotokoltuk.com/>: <https://www.sezerotokoltuk.com/> adresinden alındı

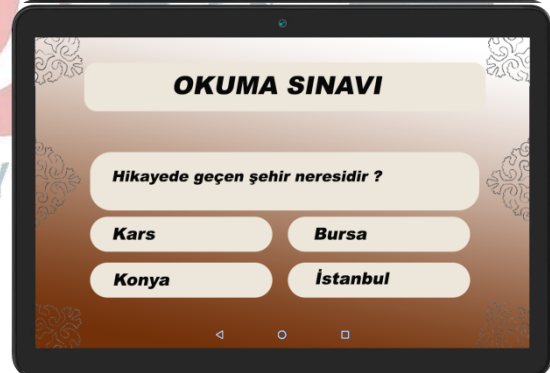
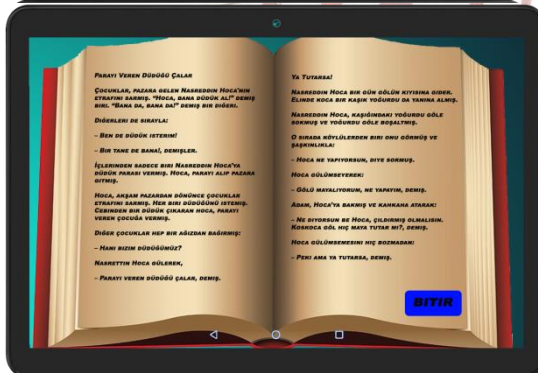
*PANASONİC* . (tarih yok). HAZİRAN 29, 2020 tarihinde <https://business.panasonic.com.tr/>:  
[https://business.panasonic.com.tr/kurumsal-mobil-cozumler/panasonic-computer-product-solutions-rnleri/urn-serimiz-panasonic-toughbook/toughpad?ds\\_rl=1180858&gclid=EAIaIQobChMIj\\_Ppq8rx6QIVSYjVCh27zwHjEAAAYASAAEgIwxfD\\_BwE&gclsrc=aw.ds](https://business.panasonic.com.tr/kurumsal-mobil-cozumler/panasonic-computer-product-solutions-rnleri/urn-serimiz-panasonic-toughbook/toughpad?ds_rl=1180858&gclid=EAIaIQobChMIj_Ppq8rx6QIVSYjVCh27zwHjEAAAYASAAEgIwxfD_BwE&gclsrc=aw.ds) adresinden alındı



**TABLET PC FİYAT TEKLİFİ.** (tarih yok). MAYIS 30, 2020 tarihinde <http://www.mobit.com.tr/>: <http://www.mobit.com.tr/Upload/urun/workmate-wm-t16-101-android-tablet-pc/Workmate-WM-T16-9590.pdf> adresinden alındı

**WİKİPEDIA.** (tarih yok). MAYIS 30, 2020 tarihinde <https://tr.wikipedia.org/>: [https://tr.wikipedia.org/wiki/App\\_Inventor](https://tr.wikipedia.org/wiki/App_Inventor) adresinden alındı

## --PROJEMİZİN GÖRSEL UYGULAMA ÇALIŞMALARI--





### RAPOR TASLAKLARI İLE İLGİLİ NOT:

- Yukarıda yer alan 11 madde en fazla 6 (Altı) sayfada anlatılacaktır.
- En fazla 2 (iki) sayfa görsel EK olarak gönderilebilir.
- Kapak, açıklama ve görsel olmak üzere en fazla 8 sayfa olacaktır.
- Tüm raporlar akademik rapor standartlarına uygun olarak yazılmalıdır.
- Her rapor bir kapak sayfası içermelidir.
- Yazı tipi: Times New Roman, Punto: 12, Satır Aralıkları: 1,15 , İki tarafa yaslı, Sayfa kenar boşlukları üst-alt-sağ-sol 2,5 cm olmalıdır.
- Rapor içindeki cümleler birbirinin aynı ve tekrarı niteliğinde olmamalıdır.